Game :

* cards
* level
* win
* displayCards() random
* createCards()
* les cartes matchent ?

Quand le jeu se termine ? Il faudrait une méthode.

Carte :

* cliquable
* display ou non (avec des classes)()
* nom
* si elle est bonne
* Conception de la carte
* Aller/retour d’une carte
* cartes qui matchent
* pruse de jeu (init, partie en cours et end)
* relation entre moteur de jeu et carte